



## TOURNOIS DE RÉGULARITÉ SUR REALBRIDGE CRÉER/GÉRER UNE SÉANCE DEPUIS L'ESPACE MÉTIER DE LA FFB

### Présentation

Ce tutoriel explique comment créer et gérer une séance d'un tournoi de régularité organisé sur Real Bridge.

### CRÉATION DU TOURNOI

#### 1- Prérequis

Pour pouvoir créer un tournoi RealBridge dans une entité, vous devez avoir un rôle arbitre ou un rôle administrateur dans cette entité.

#### 2- Création du tournoi

- Rendez-vous dans Entités / Tournois / Organisation et cliquez sur « **Nouveau Tournoi** ».



- Saisissez la date et l'heure du tournoi et validez :

Création d'un tournoi

Date Heure

La saisie de la date est obligatoire pour continuer...

- Remplissez les champs puis validez.

Création d'un tournoi

Date **1** 06/01/2021

Heure **2** 14:00

Nom du tournoi : **3**

Lieu **4** Sur RealBridge

Type **5** Tournoi par paires

nb. Equipes Max **6** 40

IV Joueur Max **7** 100

Nb. Donnes **8** 0

Pour ne pas autoriser les inscriptions dans l'espace licencié, mettre le nombre d'équipes max à 0.

Montant **9** 0

Ajouter un arbitre :  
Nom, prénom ou licence **10**

Vous devez saisir au moins un arbitre

Annuler Valider

**1 Date** : Date du tournoi

**2 Heure** : Heure de début du tournoi

**3 Nom du tournoi** : Renseignez le nom du tournoi

**4 Lieu** : Choisissez « Sur Real Bridge ». L'option Présentiel ne permet pas pour le moment un transfert des inscrits sur FFBclubnet ni le paiement en ligne.

**5 Type** : pour le moment, vous ne pouvez choisir que « paire ». Le mouvement par défaut est un Mitchell avec un seul vainqueur (pendant environ 1/3 des positions les étuis sont inversés à 90° pour que les associations soient équilibrées – les joueurs auront été associés aussi souvent aux NS qu'aux EO). Une fois dans RealBridge, vous pourrez opter pour un mouvement Howell ou Suisse<sup>1</sup>.

**6 Nombre maximum d'équipes** : vous pouvez limiter le nombre d'équipes/paires qui peuvent s'inscrire au tournoi. Valeur par défaut = 40.

*Si vous souhaitez bloquer les inscriptions sur l'espace licencié mettre le nombre max d'équipe à 0. Vous devrez alors inscrire les équipes sur l'espace métier.*

**7 IV joueur max** : permet d'organiser des tournois réservés à des joueurs 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> série par exemple.

---

<sup>1</sup> les positions d'un tour se font en fonction du classement à l'issue du tour précédent – ce qui exige d'avoir au moins 2 fois plus de paires que de tours

**8 Nombre de donnes** : indicatif : permet aux joueurs qui s'inscrivent de connaître le nombre de donnes du tournoi.

**9 Montant (par joueur)** : il s'agit du nombre de crédits que le joueur devra utiliser pour s'inscrire au tournoi. 1 crédit = 1 euro.

Une fois déduite la redevance de RealBridge, la part FFB et la part comité, le reste des droits de table sera reversé mensuellement à votre club. **Si le droit de table est inférieur aux prélèvements, le club sera facturé de la différence.**

**TARIFS** : Tournoi d'au plus 18 donnes : 1,345€ par joueur - tournoi de plus de 18 donnes = 1,92€ par joueur.

- Le droit de table est fixé librement par l'organisateur et payé directement à la FFB par le joueur lors de son inscription sur le site FFB.

Détail :

- Le droit de table Real Bridge est de 0.45 € par joueur pour un tournoi court (<= 18 donnes) et 0.60 € par joueur pour un tournoi long.
- Le droit de table FFB est celui du tarif Fédéral existant.
- La part comité est identique pour tous les comités : 0.50 € par joueur pour un tournoi long et 0.35 € par joueur pour un tournoi court.
- La dotation au fond de solidarité est de 0.25 € par joueur pour un tournoi long et 0.15 € par joueur pour un tournoi court.

**10 Ajouter un arbitre** : vous devez obligatoirement renseigner au moins un arbitre pour le tournoi. Il pourra jouer ou non.

## MODIFIER /SUPPRIMER / DUPLIQUER UN TOURNOI

**Liste des tournois**

Date	Moment	Montant	Etat
05/01/2021 à 20:30 [ Antony Real bridge 18 donnes TOURNOI GRATUIT ]	En ligne 1	0,00	Ouvert
04/01/2021 à 14:00 [ Antony Real Bridge 18 donnes TOURNOI GRATUIT ]	En ligne 1	0,00	Joué
28/12/2020 à 14:00 [ Antony 28 décembre à 14h00 18 donnes ]	En ligne 1	0,00	Mis en place
22/12/2020 à 20:00 [ Baromètre du 22 décembre ]	En ligne 1	0,00	Joué
18/12/2020 à 16:30 [ Bridge Club ANTONY REAL BRIDGE expérimental 18 donnes ]	En ligne 1	0,00	Mis en place
15/12/2020 à 20:20 [ Baromètre de secours 18 donnes début à 20:15 - Inscrivez vous ]	En ligne 2	0,00	Joué

**Détails du tournoi**

Date: 05/01/2021    Heure: 20:30    Etat: Ouvert

Sur RealBridge

Nom du tournoi : Antony Real bridge 18 donnes TOURNOI GRATUIT

nb. Equipes Max: 40    IV Joueur Max: 100    Nb. Donnes: 0

Pour ne pas autoriser les inscriptions dans l'espace licencié, mettre le nombre d'équipes max à 0.

Montant: 0

Arbitre: (2365882) Dominique SECHET

Arbitre assistant n° 1: (339011) Alain Guinot

Modifier    Dupliquer

Cliquez sur le tournoi pour faire apparaître la fenêtre de paramétrage du tournoi. Le tournoi en cours de modification est surligné en bleu.

Pour supprimer un tournoi, cliquez sur « **Modifier** » puis sur « **Supprimer** ».

Cliquez sur « **Modifier** » pour changer un des paramètres du tournoi.

**Attention** : une modification du montant joueur ne s'appliquera qu'aux paires qui s'inscriront après la modification. Pour modifier ceux des paires déjà inscrites, allez dans la liste des inscrits et faites le changement manuellement.

« **Dupliquer** » permet de créer un nouveau tournoi à partir d'un tournoi précédent.

## INSCRIPTIONS

Cliquer sur « **Inscriptions** » vous permet d'accéder à la liste des inscrits au tournoi et



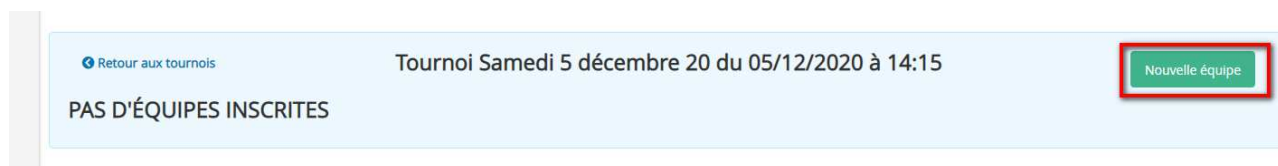
de modifier/ supprimer une inscription.

**Le bouton « Inviter » ne sert pas à inviter une paire mais à inviter un joueur à remplacer en cas de forfait définitif d'un joueur en cours de tournoi – voir « Arbitrer un tournoi Real bridge page 12 paragraphe 8.8.**

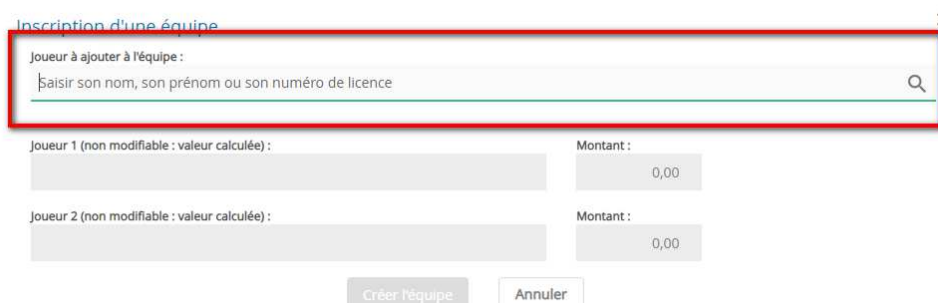
### 1- Inscription

Pour inscrire des joueurs au tournoi cliquez sur « Nouvelle équipe ».

**Vous ne pouvez inscrire des joueurs que s'ils possèdent assez de crédits**




Saisissez le nom ou le n° de licence des joueurs dans le champ de recherche et sélectionner le joueur. Une fois le joueur saisi, vous pouvez modifier le montant de l'inscription du joueur.


A screenshot of a form titled 'Inscription d'une équipe'. At the top left is a search field labeled 'Joueur à ajouter à l'équipe' with a search icon. Below this are two rows for 'Joueur 1' and 'Joueur 2', each with a 'Montant' field set to '0,00'. At the bottom are two buttons: 'Créer l'équipe' and 'Annuler'.

Une fois les 2 joueurs renseignés, cliquez sur « **Créer l'équipe** ».

## 2- Modification / Suppression d'une paire

Pour supprimer une paire de la liste des inscrits, cliquez sur la poubelle rouge en bout de ligne. 

Les joueurs dont l'inscription est annulée seront automatiquement recredités du montant de l'inscription.

Le crayon vert permet de modifier la composition d'une paire ou le montant des droits de table. 

## 3- inscription d'un joueur sans n° de licence

Vous pouvez inscrire un ou plusieurs joueurs sans n° de licence à un des tournois de régularité du club. **Cette procédure doit rester exceptionnelle : la règle est qu'un joueur participant à un tournoi de régularité doit être licencié.**

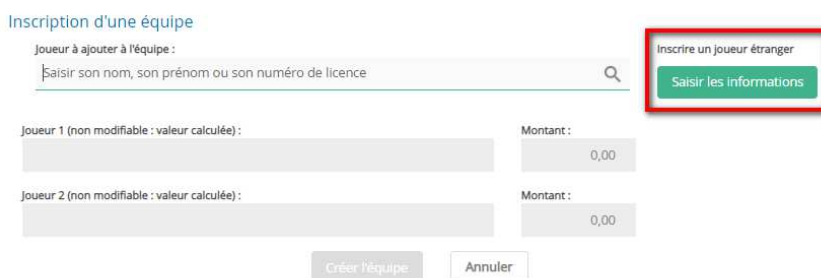
*La règle des 2€ ne s'applique pas au bridge en ligne.*

Ces inscriptions ne sont possibles que depuis l'espace métier et le(s) joueur(s) concerné(s) doit(vent) avoir une adresse e-mail valide et unique (pour recevoir le lien de connexion au tournoi).

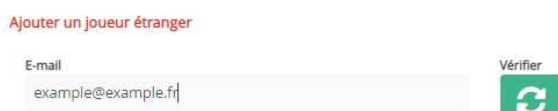
Vous ne pouvez faire payer le joueur, vous devez donc soit faire payer le partenaire pour la paire soit utiliser une autre méthode (impératif si les deux joueurs de la paire n'ont pas de n° de licence).

Pour inscrire un joueur sans n° de licence, rendez vous dans l'espace métier et sélectionnez le tournoi concerné et cliquez sur « **Inscriptions** » puis sur « **Nouvelle équipe** ».

Puis cliquez sur « **Saisir les informations** ».



Saisissez l'e-mail du joueur et cliquez sur « Vérifiez »



Complétez les champs « **Civilité** », « **Nom** » et « **Prénom** » et choisissez un IV équivalent puis validez votre saisie en cliquant sur « **Ajouter à l'équipe** ».



La suite de la procédure d'inscription se poursuit comme habituellement (n'oubliez pas de modifier le montant du paiement de l'autre joueur si nécessaire).

---

## ARBITRE

« **Arbitre** » permet de rejoindre le tournoi avec la fonction « Arbitre » dans RealBridge.

Si vous arbitrez et jouez en même temps, le lien depuis l'espace licencié ou reçu par email est le même.

---

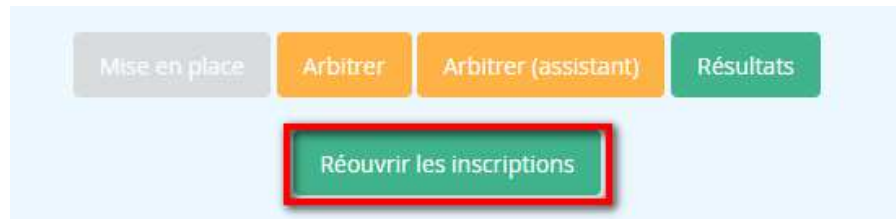
## MISE EN PLACE



Le bouton « **Mise en place** » bloque les inscriptions et envoie la position des joueurs (mise en place en serpentini pour équilibrer le tournoi) à RealBridge. Cette opération est à faire entre 10 et 20 minutes avant le début du tournoi pour permettre aux joueurs de gagner leur place directement lorsqu'ils cliqueront sur le lien du tournoi.

**Il ne faut jamais la faire en avance : cela ne sert à rien et risque de vous compliquer la vie.**

Si vous souhaitez rouvrir les inscriptions après avoir fait la mise en place, vous pouvez le faire en cliquant sur "**Rouvrir les inscriptions** ». N'oubliez pas de refaire la mise en place ensuite (après avoir fait si besoin une RAZ du tournoi).



---

## ENVOYER UN EMAIL AVEC UN LIEN VERS LA PAGE D'INSCRIPTION AU TOURNOI

Si vous souhaitez envoyer un email aux licenciés de votre club avec un lien vers la page d'inscription au tournoi, il est préférable de créer un lien court via ce site par exemple : <https://urlz.fr/>.

exemple d'un lien court : <https://urlz.fr/eZpt>

Comment faire : <https://share.getcloudapp.com/nOulXJWk>